

Organización y país: INPRO, República Checa

Nombre de la actividad: Guarda tus artículos

Descripción (¿Qué voy a aprender?): Vas a aprender a ponerte de acuerdo con tus compañeros de trabajo y, si desempeñas el papel de líder, vas a aprender a responsabilizarte de las decisiones que tomes bajo presión.

Objetivo (¿Para qué voy a aprenderlo?): La ventaja de este juego es que los compañeros podrán comunicar y expresar sus prioridades y acordar su lista con otros miembros de su equipo. Asumirán colectivamente la responsabilidad de su decisión y el líder del equipo aprenderá a responsabilizarse de los demás. Durante esta actividad se practicarán las habilidades de planificación que son necesarias para todos los que quieran dirigir un proyecto o lo hagan ya.

Materiales: Papel, lápices

Duración: El tiempo depende del número de participantes; sin embargo, puedes establecer un límite de tiempo para que esta actividad sea más desafiante (con límite de tiempo, una partida dura unos 10 minutos)

Grupo objetivo: Cualquiera puede participar en esta actividad; sin embargo, sería mejor si los compañeros del día a día están en el mismo equipo. Máximo de personas recomendadas: 10.

Instrucciones para facilitadores

El objetivo de este juego es, por un lado, que los líderes aprendan a responsabilizarse de las decisiones que se toman en el grupo y, por otro, que el resto del grupo aprenda a dejar que una persona -el líder- tome las decisiones.

Uno de los participantes será el líder (puede ser elegido por el grupo o se le puede asignar este papel) y decidirá qué se queda en una lista de objetos que el equipo se llevará a una isla.

CONSEJO!: Para hacer esta actividad más desafiante, puedes poner un temporizador para que haya un tiempo limitado para tomar las decisiones. Cuando los individuos estén haciendo una lluvia de ideas en sus listas, puedes darles 1 minuto. Cuando vayan a crear una lista común a partir de sus listas

individuales, puedes darles 5 minutos (pero también puedes considerar el tiempo en función del número de participantes). Como el líder está aprobando la lista de elementos que se llevará todo el equipo, el tiempo es de sólo 1 minuto, por lo que tendrá que actuar con rapidez.

Los grupos no deben ser demasiado grandes, se recomienda un máximo de 10 participantes.

Tareas y procedimiento:

Imagina que hay una situación de emergencia y que tú y tus compañeros debéis escapar a un lugar seguro: una isla. Decidid qué objetos os llevaríais.

En primer lugar, cada miembro del grupo debe hacer su propia lista de 5 artículos que se llevaría consigo, y puede ser cualquier cosa. Una vez que hayan terminado, todo el grupo creará una lista común de artículos basada en las listas individuales. El número de elementos de la lista debe ser inferior en uno al número de participantes (por ejemplo, en caso de 10 jugadores, la lista común incluirá 9 elementos). Durante el proceso de creación de las listas comunes, deben llegar a un acuerdo sobre los artículos que se llevarán.

Una vez confeccionada esta lista común, un miembro del equipo, que ha sido designado líder, rebajará el número de elementos en uno (para aumentar la dificultad rebajará los elementos en dos) y decidirá si aprueba la lista final. De este modo, asumirá la responsabilidad de todo el grupo para escapar a un lugar seguro.

CONSEJO!: Mide el tiempo durante todo el proceso para crear más presión en los participantes. Si el grupo no llega a una conclusión durante el tiempo establecido, no lo habrán conseguido en la situación de emergencia.

Conclusión y evaluación:

Con esta actividad se aprenderá a llegar a un acuerdo con los compañeros, a responsabilizarse de las decisiones como grupo (decidiendo lo que es necesario llevarse) y también a responsabilizarse de todo el grupo.

Una vez terminada la actividad, hay que hablar con los participantes y preguntarles si realmente están de acuerdo con todo lo que se ha hecho o si están en desacuerdo y pueden señalar las cosas con las que no están de acuerdo. Pregúntales específicamente cómo se sintieron con su líder cuando tomó la decisión final. Además, el líder debe decir cómo se siente al ser responsable de todo el grupo.