

Organizacija in država: INPRO, Češka

Ime aktivnosti: Reši svoje stvari

Pregled (Kaj se boste naučili?): Naučili se boste, kako doseči dogovor s sodelavci. Če boste pri tem imeli vodstveno vlogo, se boste naučili, kako prevzeti odgovornost za odločitve, ki jih sprejmete, ko ste pod pritiskom.

Cilj (Zakaj se boste to naučili?): Korist te igre je, da se bodo sodelavci naučili komunicirati in izraziti svoje prioritete in doseči dogovor glede seznama stvari z drugimi člani ekipe. Člani ekipe bodo ekipno prevzeli odgovornost za svojo odločitev, prav tako se bo vodja ekipe naučil prevzeti odgovornost za druge. Med to aktivnostjo bodo udeleženci vadili spretnosti načrtovanja, ki jih mora imeti vsak, ki želi voditi projekt ali ki že vodi projekt.

Gradiva: Papir, svinčniki

Čas: Čas je odvisen od števila udeležencev. Če želite, da je aktivnost zahtevnejša, lahko omejite čas (v tem primeru je ena igra dolga okrog 10 minut).

Ciljna skupina: V aktivnosti lahko sodeluje kdorkoli. Priporoča se, da so sodelavci, ki delajo skupaj, v isti ekipi. Najvišje priporočeno število udeležencev je 10.

Navodila za izvajalce

Cilj igre je, da se vodja nauči prevzeti odgovornost za odločitve ekipe in da se ekipa nauči dovoliti, da odloča ena oseba – vodja.

Eden izmed udeležencev bo vodja (vodjo lahko izberejo člani ekipe ali pa jo določi izvajalec); vodja bo odločil, kaj bo na seznamu stvari, ki jih bo ekipa vzela na otok.

NASVET! Če želite, da je ta aktivnost zahtevnejša, lahko omejite čas, ki je na voljo udeležencem, da sprejmejo odločitve. Udeležencem lahko daste 1 minuto, da razmislijo, kaj uvrstiti na svoj seznam.

Ko bodo udeleženci ekipe oblikovali skupen seznam na podlagi individualnih seznamov, imajo lahko na voljo 5 minut (čas lahko prilagodite glede na število udeležencev). Ko se vodja odloča, katere stvari bo vzela celotna ekipa, naj ima na voljo 1 minuto, tako da bo moral/-a odločitev sprejeti hitro.

Skupina naj ne bo prevelika, najvišje priporočeno število je 10 udeležencev.

Naloge in postopki:

Udeleženci naj si predstavljajo, da se znajdejo v situaciji višje sile in da morajo s sodelavci prebegniti na varno mesto – na otok. Odločijo se naj, katere stvari bodo vzeli s sabo.

Najprej naj vsak član skupine oblikuje svoj seznam petih stvari, ki bi jih vzel s sabo; te stvari so lahko karkoli. Potem naj celotna ekipa na podlagi individualnih seznamov ustvari skupinski seznam. Število stvari na seznamu naj bo za eno številko manjše od števila udeležencev (na primer, če imamo 10 udeležencev, naj skupni seznam vsebuje 9 stvari). V procesu ustvarjanja skupnega seznama morajo člani doseči dogovor o tem, katere stvari bodo vzeli.

Ko ekipa ustvari skupen seznam, naj vodja ekipe izbriše eno stvar s seznama (če želite, da je aktivnost zahtevnejša, naj izbriše dve stvari) in naj se odloči, ali bo odobril končen seznam. Na ta način bo prevzel odgovornost za celotno ekipo, ki želi ulti na varno.

NASVET! Med celotno aktivnostjo merite čas, da bodo udeleženci pod večjim pritiskom. Če skupina ne sprejme dogovora v dogovorjenem času, to pomeni, da niso bili uspešni.

Zaključki in evalvacija:

S to aktivnostjo se bodo udeleženci naučili, kako doseči dogovor s sodelavci, kako ekipno prevzeti odgovornost za odločitve (odločitev, kaj je nujno, da vzamejo s sabo na otok) in prevzeti odgovornost za celotno ekipo.

Ko je aktivnost končana, naj izvajalec vpraša udeležence, če so se resnično strinjali z vsem, kar je bilo izvedeno. Če se niso strinjali, naj povejo, s čim se niso strinjali. Udeleženci naj povejo, kako so se počutili glede vodje, ko je le-ta sprejemal končno odločitev. Vodja naj pove, kako se je počutil, ko je bil odgovoren za celotno ekipo.